



MARROCOTM
PRODUCTOS

SOLUCIONES MARROCO AP-XXI



**AP-XXI© es una Solución Tecnológica para el
Desarrollo Personal de cualquier individuo mediante
sus competencias genéricas**



MARROCOTM
PRODUCTOS

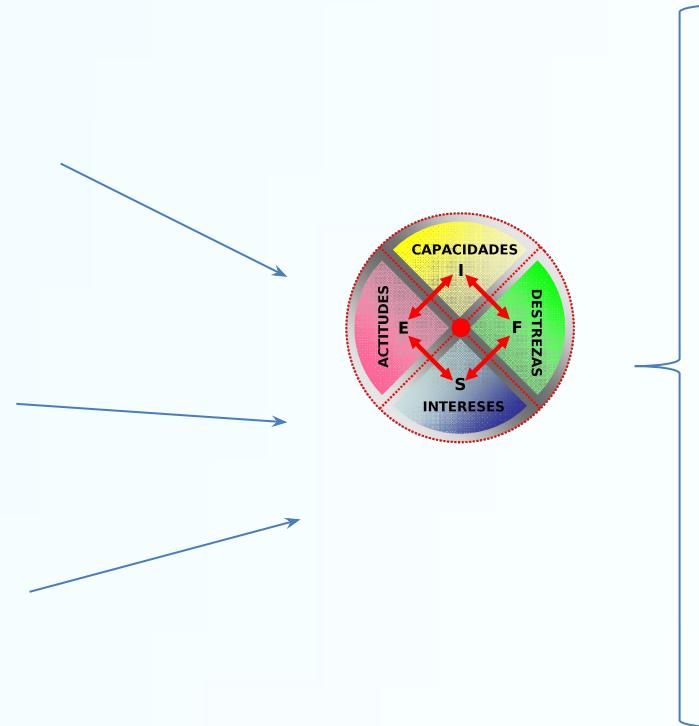
AP-XXI© promueve el Desarrollo Personal de cualquier individuo y puede apoyar a la Transformación Organizacional porque propone el Aprendizaje que desarrolla las Competencias Genéricas

Competencias Genéricas en el Área Corporativa e Institucional: Educación, Salud, Seguridad, Turismo , Administración Publica, y Público en general.

Aprendizaje de
Métodos de
Análisis

Aprendizaje
de un modo
de abordaje
lógico

Desarrollo de
determinadas
condiciones
emocionales



Desarrollo de valores
para la competitividad
y la productividad

Un nuevo modelo de
comportamiento en la
forma de trabajar

Adaptación al nuevo
Paradigma

Formación del Personal

Competencias
Genéricas

Velocidad de
Respuesta
(Modelos de
Acción)

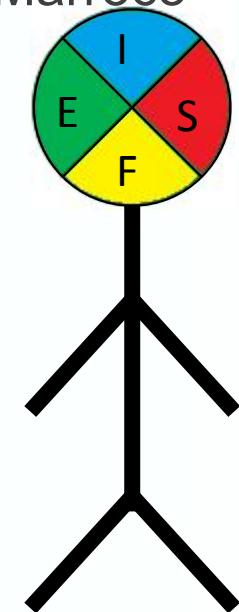
Flexibilidad
(Modelos de
Actitud)

Valor Agregado
Creatividad
(Modelos de
Pensamiento)



Formación del Personal

- Mediante el desarrollo de las Competencias Genéricas, Marroco ofrece el desarrollo de las Áreas del Ser Humano.



ÁREAS DE DESARROLLO

INTELECTUAL = Capacidades

EMOCIONAL = Actitudes

SOCIAL = Necesidades e Intereses

FÍSICA = Habilidades, Aptitudes o Destrezas

Competencias Genericas Marroco

Modelos de Accion

Analisis de
Decisiones

Analisis de
Situaciones

Analisis de
Situaciones
Complejas

Modelos de Pensamiento

Desarrollo de
Pensamiento
Logico

Desarrollo de
Pensamiento
Creativo

Comunicacion

Modelos de Actitud

Motivacion

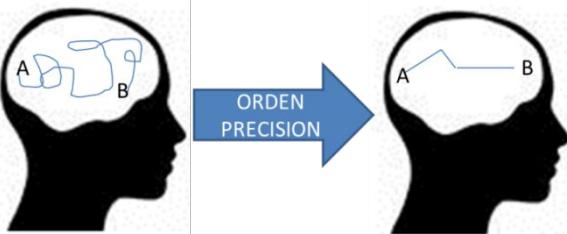
Liderazgo

Negociacion

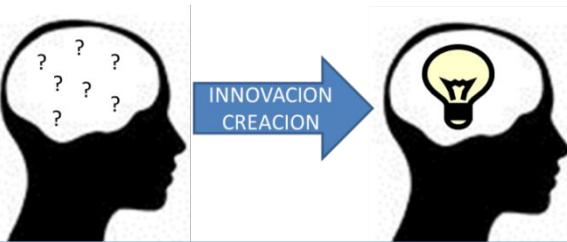
MODELOS DE PENSAMIENTO

ANALISIS
DECISIONES

DESARROLLO
PENSAMIENTO
LÓGICO



DESARROLLO
PENSAMIENTO
CREATIVO



MODELOS DE ACCIÓN

ANALISIS
DECISIONES



ANALISIS
SITUACIONES
COMPLEJAS



ANALISIS DE
SITUACIONES



COMUNICACIÓN

MODELOS DE ACTITUD



MOTIVACIÓN

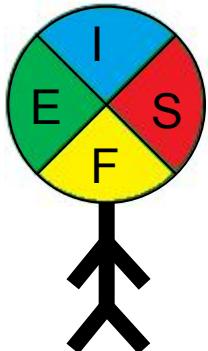


NEGOCIACIÓN



LIDERAZGO





Diferencias en el perfil



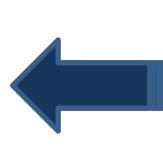
Intelectual = Capacidades

Emocional = Actitudes

Social = Necesidades e Intereses

Física = Habilidades, Aptitudes o Destrezas

Una Persona tradicional



Evalúa a la persona



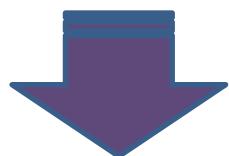
Emite juicio de valor



Crea barreras de comunicación, conflicto



Crea acciones, mecánicas y rigidez



¿Qué hace?



¿Cómo actúa?



¿Qué genera ?



¿Cuál es el resultado?



Una Persona Integral

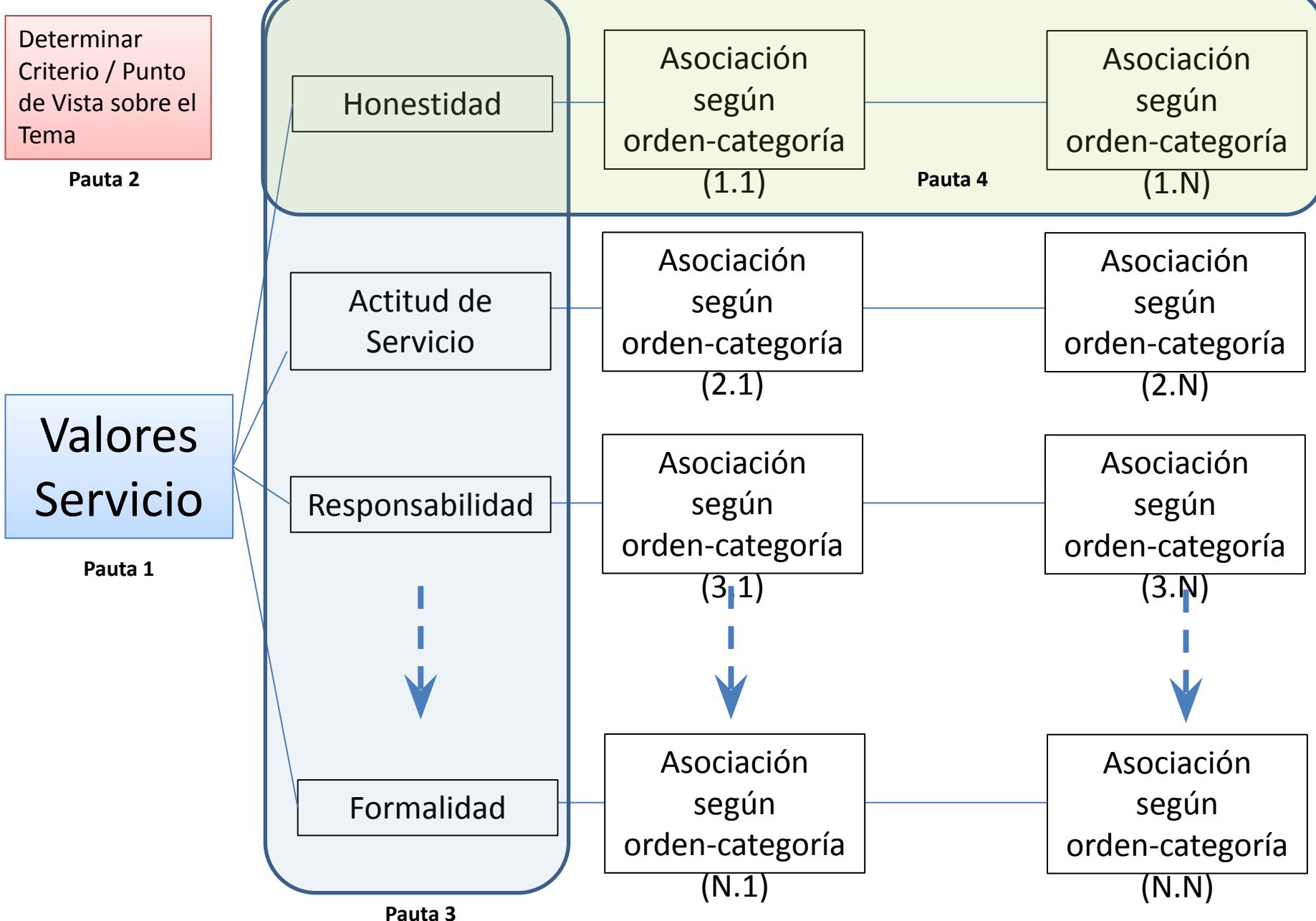
Evaluá la tarea

Hace uso de la reflexión , análisis y feed -back

Promueve las oportunidades de aprendizaje a partir del error

Crea acciones consistentes y flexibilidad

DESARROLLO PENSAMIENTO LÓGICO (DPL)



ANALISIS DE DECISIONES

1.-DEFINICIÓN

1.1.-ENUNCIADO:

1.2.-A QUE NIVEL SE TOMARÁ LA DECISIÓN:

1.3.-A QUIÉN BENEFICIARÁ:

2.-REQUISITOS

Peso (1 a 10)

- x
- x
- x
- x
- x
- x
- x
- x
- x
- x

3.-OPCIONES (1=BAJO, 2=MEDIO, 3=ALTO)

1.	2.	3.	4.
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f
<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f	<input type="checkbox"/> f

SUMA:

MEJOR SELECCIÓN: (SUMA TOTAL MÁS ALTA):

SELECCIONES SATISFACTORIAS:

4.1.-POSIBLES SITUACIONES ADVERSAS:

PROBABILIDAD

1.

GRAVEDAD

2.

PROBABILIDAD

3.

GRAVEDAD

4.

PROBABILIDAD

GRAVEDAD

5.-DECISIÓN (ALTERNATIVA SELECCIONADA):

LA DE MENOR RIESGO (MAYOR CANTIDAD DE BAJAS).

APRENDIZAJE DEL PERFIL XXI

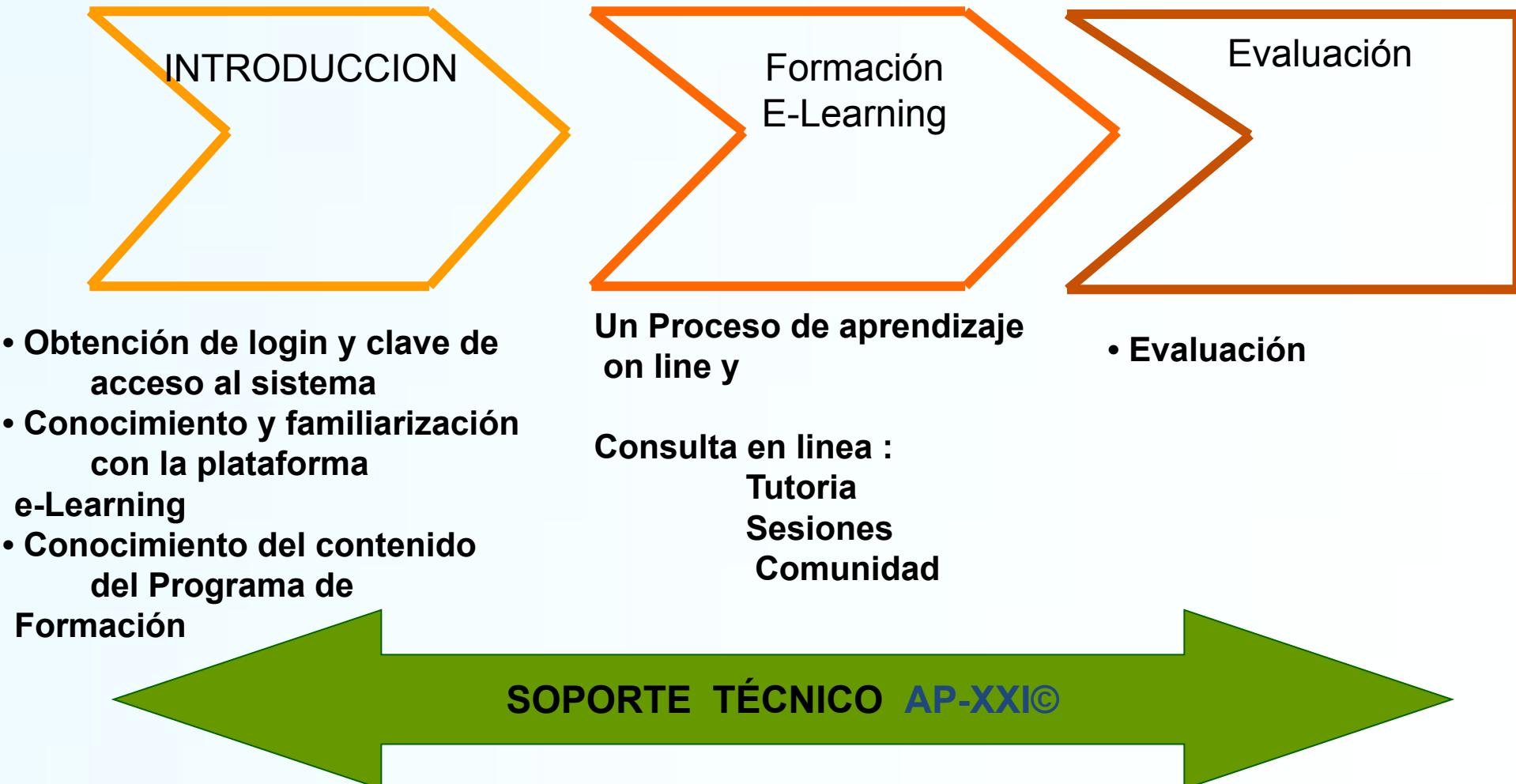
Cualquier persona se interesa en su Formación
a partir del desarrollo de sus Competencias
Genéricas





MARROCOTM
PRODUCTOS

Fases del servicio de AP-XXI©



Entregables del servicio AP-XXI©



- Listado de Claves y Contraseñas

- Reporte de
- Tiempo utilizado
- Avance
- No. de Interacciones

- Entrega de Certificado