



New Education as a Service

NEaaS

Mexico D.F. 2014

HABILIDADES
DEL SIGLO XXXI

대인 관계 기술

Life Long Learning Skills

Life & Career Skills *Competencias*

Genéricas

GENEL YETERLILIKLER

zwischenmenschliche Fähigkeiten

21st Century Skills

מיומנויות בין אישיות

compétences interpersonnelles

LEARNING & INNOVATION SKILLS

КОММУНИКАБЕЛЬНОСТЬ

Interpersonal Skills

Interpersoonlijke
vaardigheden

人际交往能力



**Identifica,
Desarrolla y
Evalúa 9
Competencias
Humanas
Fundamentales**





En general, está creciendo la demanda por habilidades analíticas no rutinarias, incluyendo creatividad, solución de problemas, comunicación, trabajo en equipo y emprendimiento.



PARTNERSHIP FOR
21ST CENTURY SKILLS

Habilidades de aprendizaje e innovación son las que separan a los estudiantes que están preparados para una vida y ambientes de trabajo incrementalmente más complejo en el mundo actual, de aquellos que no están preparados.



La brecha de habilidades está creciendo. Los departamentos de Recursos Humanos deberán desplegar rápidamente sus habilidades donde y cuando sea necesario.

Una necesidad Global de Desarrollo de Competencias Humanas Fundamentales



**Como un NEaaS provee
una Experiencia de
Aprendizaje que
permite el desarrollo
sustancial de
Competencias Humanas
Fundamentales**

Beneficios

- Incremento en el valor de capital intangible (competencias o habilidades del capital humano)
- Un nuevo método de análisis para evaluar el riesgo permanentemente y mejorar la velocidad de respuesta ante cualquier situación
- Una nueva aproximación lógico-creativo para generar valor y mejorar la capacidad de innovación
- El desarrollo de ciertas cualidades personales (comunicación, motivación, negociación y liderazgo) para promover ciertas condiciones emocionales
- *Un nuevo comportamiento del personal en la manera de trabajar*



El individuo del siglo XXI debe tener:

"En el hacer, en el sentir y en el pensar"

Un método de análisis para evaluar permanentemente el riesgo y mejorar la velocidad de respuesta frente a una determinada situación.

Un modo de abordaje lógico - creativo para la creación de valor y mejorar la capacidad de innovación.

Unas determinadas condiciones emocionales que permiten mantener interrelaciones fluidas entre las personas y mejorar su flexibilidad frente a las diferencias que impone el entorno.

Modelos de Acción.

Modelos de Pensamiento.

Modelos de Actitud.

Da clic en Siguiente

Avance

Pantalla 4 / 18



< Anterior Siguiente >

Aprendizaje del Modelo de Pensamiento

3

Reorganización

Ordene las ideas según determinados criterios: por importancia, naturaleza, clasificación, orden, magnitud, índole, etc.

Presente las ideas anteriores con una estructura esquematizada (DPL).

Ejercicio >

Da clic en cada pestaña

Avance Pantalla 13 / 18



< Anterior Siguiente



Las competencias personales o genéricas son, entre otras:

- Comunicación
- Motivación
- Liderazgo
- Negociación
- Pensamiento sistemático y holístico
- Innovación
- Toma de decisiones
- Análisis de situaciones
- Análisis de riesgo

Da clic en Siguiente

Avance

Pantalla 8 / 18



< Anterior Siguiente >

Aprendizaje del Modelo de Pensamiento

Contenidos de Aprendizaje	Material de Apoyo	Grupos de Trabajo por área de interés	Responsable
Características de la organización plana	e-conference	Grupo 1	Gerente A
Origen del desempeño	Audiovisual		
Saber buscar e interpretar información	e-conference	Grupo 2	Gerente B
Fuentes de difusión y participación de avances tecnológicos	Audiovisual	Grupo 3	Gerente C
Concepto de oficinas multiuso y compartidas por el personal	e-conference	Grupo 4	Gerente D
Concepto de área de trabajo en casa	Audiovisual		

Da clic en cada pestaña

Avance Pantalla 13 / 18



< Anterior Siguiente >



www.eti-technology.com

México D.F. 2014