

4..Competencias personales

Archivo Editar Ver Insertar Formato Datos Herramientas Ayuda

Menús

100%

Calibri

11

B I

A

Compartir

J4	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	Competencias Personales												
2													
3				Modelos		Función		Competencias Genéricas		Usos			
4													
5								Desarrollo					
6				Pensamiento		Creación de valor e innovación		Pensamiento Lógico		Aclarar y ordenar ideas			
7								Desarrollo de Pensamiento Creativo		Generar ideas innovadoras			
8													
9								Análisis Situaciones		Encontrar causas de una desviación			
10													
11				Acción		Mejorar la velocidad de respuesta evaluando el riesgo		Análisis de Decisiones		Evaluar variables y medir el riesgo			
12													
13				Nuevo Comportamiento				Análisis de Situaciones Complejas		Generar mejoras a una debilidad - trabajo interdisciplinario, en equipo			
14													
15								Comunicación		Comunicación libre y segura -retroalimentación- y claridad en la información			
16													
17						Genera		Negociación		Bajo índice de conflicto y mayor logro			

+

≡

Sheet1

Sheet2

Sheet3

